

« C'est un espace de bienveillance où chacun repartira enrichi à coup sûr »

Date : Wednesday, 28 January, 2026

Camille Dedieu, artiste en création numérique et fondatrice du Studio Z1, a été jurée du concours de création numérique aux Jeux de la Francophonie. Passionnée par les projets transdisciplinaires mêlant art, performance et nouvelles technologies, elle partage ses conseils aux jeunes artistes francophones qui souhaitent participer aux Jeux de la Francophonie à Erevan en 2027.



[1]

Qu'est-ce qui fait la richesse des Jeux de la Francophonie et de la création numérique ?

La richesse des Jeux de la Francophonie, c'est la possibilité de rencontrer d'autres pairs avec lesquels nous pouvons échanger, partager et créer des liens. Nous avons l'habitude dans notre profession de collaborer avec d'autres disciplines pour créer des projets transdisciplinaires, j'espère qu'un tel croisement sera possible lors des prochains Jeux.

Quel est l'intérêt de participer aux Jeux de la Francophonie aujourd'hui en tant que jeune artiste francophone ?

L'intérêt premier de participer aux Jeux de la Francophonie, est la rencontre avec d'autres jeunes professionnels, la possibilité de créer des collaborations futures qui continueront de vivre après les Jeux. C'est également, et peut-être même le but premier, de montrer son travail à d'autres personnes et pouvoir discuter autour de celui-ci avec des artistes confirmés.

Quels sont vos meilleurs conseils aux jeunes artistes souhaitant déposer un dossier de candidature solide pour la prochaine édition des Jeux à Erevan en 2027 ?

Plusieurs conseils. Tout d'abord, prenez bien le temps de lire la réglementation du concours de création numérique. Cela vous permettra d'orienter en conséquence votre dossier. Faites un dossier clair, que le jury peut suivre facilement. Ensuite, documentez bien vos projets : quelques photos, une vidéo, un texte explicatif ainsi que l'année et l'endroit où le projet a été présenté.

Pour la partie création numérique, il est attendu des projets relativement larges, qui peuvent toucher la performance, le clip, le théâtre, la danse, le sport, etc. Les domaines touchés sont la culture ou le sport, l'art ou le média design, mais pas de la publicité pour un produit, ni du commercial, ni des applications.

Que diriez-vous à un jeune qui n'ose pas déposer sa candidature aux Jeux de la Francophonie ?

De déposer sans hésitation sa candidature ! C'est un espace de bienveillance, où le jury est très heureux de découvrir ce que la jeunesse a envie d'exprimer et de voir comment elle l'exprime ! Gagner est une chose, rencontrer et échanger en est une autre, où chacun repartira enrichi à coup sûr !

En savoir plus :

[Règlementation des concours culturels](#) [2]

Mots-clés :

- conseils concours culturels

Source URL:<https://www.jeux.francophonie.org/en/node/9190>