

Les inscriptions pour la 10e édition des Jeux de la Francophonie à Erevan en 2027 restent ouvertes : Processus d'inscription des États / gouvernements

L' Arménie accueillera la 10^e édition des Jeux de la Francophonie du 23 juillet au 1^{er} août 2027. Les États ou gouvernements peuvent effectuer leur inscription aux Jeux et leurs pré-inscriptions aux compétitions sportives et concours culturels, auprès du Comité international des Jeux de la Francophonie (CIJF) en renseignant les formulaires ci-après.

Les formulaires ci-dessous sont exclusivement réservés aux États et gouvernements membres de l'OIF, et non aux personnes physiques agissant à titre individuel.

Nous remercions les États et gouvernements de bien vouloir retourner les formulaires 1, 2 et 3 **avec le cachet de l'organisme, signés, puis scannés** par courriel au Comité international des Jeux de la Francophonie (CIJF) , à l'adresse suivante : [gro.einohpocnarflta\[fjic\]](mailto:gro.einohpocnarflta[fjic]) [1] :

- [formulaire 1](#) [2] : Engagement à participation
- [formulaire 2](#) [3] : Désignation

- Responsable de dossier national
- Chargé volet sport, Chargé volet culture, Chargé de communication

- [formulaire 3](#) [4] : Préinscriptions aux compétitions sportives et aux concours culturels

Un accusé de réception vous sera adressé par voie électronique par le CIJF.

À réception du formulaire 1, une déclaration de créance de 2000 euros sera envoyée pour confirmer la participation officielle.

Cette édition rassemblera près de 3000 jeunes talents sportifs et culturels de l'espace francophone. En inscrivant votre État ou gouvernement, vous offrez à votre jeunesse une occasion unique de briller, de montrer ses talents et de renforcer son image sur la scène mondiale.

Pour toute assistance, nous vous invitons à contacter : [gro.einohpocnarflta\[fjic\]](mailto:gro.einohpocnarflta[fjic]) [1]

Source

URL:<https://www.jeux.francophonie.org/en/erevan-2027/lancement-inscriptions-etats-gouvernements-pour-10e-edition-jeux-de-francophonie-erevan>
